# **TUGAS KELOMPOK**

# **CUY**

**PROYEK PERANGKAT LUNAK**

Kelompok : A11.4611

Nama Kelompok : 1. Ridho Mei Pratama S (A11.2018.11476)

2. Moch Dandy Yudha Perwira (A11.2018.11470)

3. Walis Atha Fadhlurrahman (A11.2018.11383)

4. Vega Christian (A11.2017.10142)

5. Akhmad Alva Majid (A11.2017.10145)

# **Project Charter**

# **1.1** **Nama Proyek**

CUY

# **1.2** **Nama Tim**

CUY Tim

# **1.3** **Tanggal Mulai Proyek**

29 Maret 2021

# **1.4** **Tanggal Berakhir Proyek**

# 30 Juni 2021

# **1.5** **Deskripsi Proyek**

Seorang Pemilik Caffe memiliki sebush Sistem Aplikasi Yang dapat melaakukan Input,Edit, Delete menu yang dijual. Ia ingin mengetahui menu Yang paling laris suai pada kategori bulan tertentu,minggu tertentu dan hari tertentu yang dapat ditunjukkan dengan jumlah atau grafik penjualan.laporan yang dapat diexport ke csv.Dia menjelaskan bahwa beberapa info yang ada pada tiap menu antara lain: nama, deskripsi menu, harga, jenis, tag (misal: bahan, rasa, bumbu). Dengan mengetahui menu apa yang paling laris dan kurang laku dia bisa memperkirakan.

# **1.6** **Stakeholder Proyek**

1. Project Owner : CUY Developer
2. Project Leader : Ridho Mei Pratama Surahman
3. UI Designer : Moch Dandy Yudha Perwira
4. Frontend : Walis Atha Fadhlurrahman
5. Backend : Vega Christian
6. Database Design : Akhmad Alva Majid

**Project Scope Statement**

1. Ruang Lingkup

Cuy merupakan sebuah aplikasi yang menggunakan konsep crud. Cuy ini diciptakan untuk para pelanggan yang membeli menu makanan/ minuman dan mengetahui menu Yang palingf laris suai pada kategori bulan tertentu,minggu tertentu dan hari tertentu. Kemudian Developer akan mendapatkan laporan dari pelanggan tersebut dengan bentuk Csv. Dengan begitu ia dpat mengetahui menu apa yang paling laris dan kurang laku dia bisa memperkirakan.

1. Deskripsi Fungsionalitas

* Login Sebagai Pelanggan, CUY Developer (Admin)
* Mengakses Halaman Aplikasi
* Memilih Jenis Makanan/minuman/menu yang akan dipesan
* Melihat Menu yang Paling laku dan tidak
* Menampilkan data yang sudah di pilih
* menampilkan menu apa yang paling laris dan kurang laku

**Work Breakdown Structure**

|  |  |
| --- | --- |
| Task | Estimated Duration |
| Pemilihan Topik | 1 Minggu |
| Pengejaan Design UI/UX | 3 Minggu |
| Pembuatan Back End | 3 Minggu |
| Pembuatan Database | 2 Minggu |
| Revisi | 2 Minggu |
| Hasil Final | - |

**Gantt chart**

